Erzbischöfliche Liebfrauenschule Köln



Schulinternes Curriculum Fach: Mathematik – Jg. 9



Reihe	Buchabschnit	Themen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene
n-folge	t			Kompetenzen
			Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und
				Schüler
1	1.1; 1.3; 1.4	Ähnlichkeit	Geometrie	Problemlösen
		-Ähnliche Vielecke	-beschreiben und begründen	-zerlegen Probleme in
		-Ähnlichkeitssatz	Ähnlichkeitsbeziehungen geometrischer	Teilprobleme
		für Dreiecke	Objekte	Werkzeuge
	1.5	-Strahlensätze	-können mithilfe der	- wählen geeignetes
		-Berechnen von	Ähnlichkeitsbeziehungen (Strahlensätze)	Werkzeug
		Längen	einfache Figuren maßstabsgetreu	(Geometriesoftware, u.a.)
			verändern	aus und nutzen es
			-können Anwendungsaufgaben im Bereich	- wählen geeignete Medien
			der Strahlensätze lösen (z.B. Entfernungs-	für die Dokumentation und
			, Höhenbestimmungen)	Präsentation aus
				Modellieren
				- übersetzen Realsituationen
				in
				mathematische Modelle und
				umgekehrt



2	2.1-2.5; 2.7;	Quadratische	Funktionen	Modellieren
_	2.8	Funktionen und	- stellen lineare und quadratische	- übersetzen Realsituationen
		Gleichungen	Funktionen in verschiedenen	in
		-Eigenschaften der	Darstellungsformen dar	mathematische Modelle und
		Normalparabel	- deuten Parameter der	umgekehrt
		-Verschieben,	Termdarstellungen von linearen und	- vergleichen und bewerten
		Strecken und	quadratischen Funktionen in der	verschiedene mathematische
		Spiegeln der	grafischen Darstellung	Modelle für eine Realsituation
		Normalparabel	- können reale Sachverhalte	Argumentieren/Kommunizier
		-Lösen	(Wurfparabeln, Brücken,)	en
		quadratischer	durch Parabelgleichungen ausdrücken	- erläutern mathematische
		Gleichungen	- können die Vor- und Nachteile der	Zusammenhänge und
		-Anwenden von	Darstellungsformen (Tabelle, Graf,	Einsichten mit eigenen
		quadratischen	Gleichung) benennen und sie sinnvoll zur	Worten und präzisieren sie
		Gleichungen	Lösung von inner- und	mit geeigneten Fachbegriffen
		-Optimierung	außermathematischen Problemstellungen	- überprüfen und bewerten
			nutzen (Schnittpunkt- und	Problembearbeitungen
			Nullstellenbestimmung),	Werkzeuge
			Arithmetik/Algebra	- wählen geeignetes
			-lösen quadratische Gleichungen	Werkzeug (z.B.
			- können Funktionsgleichungen sinnvoll	Taschenrechner,
			verändern (allgemeine Form, Normalform,	Tabellenkalkulation,
			Scheitelpunktform) und hierbei den	CAS) aus und nutzen es
			Einfluss der Parameter deuten	
			-können die verschiedenen	
			Lösungsansätze (Faktorisieren, Satz von	
			Vieta, pq-Formel) zum Lösen	
			quadratischer Gleichungen anwenden	



3	3.1; 3.2; 3.3	Flächensätze am	Geometrie	Problemlösen
		rechtwinkligen	-begründen Eigenschaften von Figuren	- zerlegen Probleme in
		Dreieck	mithilfe des Satzes des Thales	Teilprobleme
		-Satz des Thales	- können den Satz des Thales als	Werkzeuge
		-Satz des	Konstruktionswerkzeug	- wählen geeignetes
		Pythagoras	für rechtwinklige Dreiecke nutzen	Werkzeug
		- Kathetensätze	-berechnen geometrische Größen mithilfe	(Geometriesoftware, u.a.)
		- Höhensatz	des Satzes des Pythagoras, Höhensatz	aus und
		-Berechnen von	und Kathetensätze	nutzen es
		Streckenlängen	-können Längen und Winkel in Umwelt	- wählen geeignete Medien
			und Alltag als geometrische Inhalte	für die
			herauslesen und diese mithilfe	Dokumentation und
			notwendiger Sätze und Definitionen	Präsentation aus
			(Flächensätze am rechtwinkligen Dreieck)	
			bestimmen	

3.5-3.8;	Trigonometrie	Geometrie	Problemlösen
3.9; 3.10	-Berechnungen im	-berechnen geometrische Größen mithilfe	- zerlegen Probleme in
	rechtwinkligen	der Definition von Sinus, Kosinus und	Teilprobleme
	Dreieck	Tangens, sowie Sinus- und Kosinussatz	- wenden die
	-Periodische	- können Längen und Winkel in Umwelt	Problemlösestrategien
	Vorgänge	und Alltag als geometrische Inhalte	an
	-Sinus und	herauslesen und diese mithilfe	Werkzeuge
	Kosinus am	notwendiger Definitionen (Sinus etc. am	- wählen geeignetes
	Einheitskreis	rechtwinkligen Dreieck) bestimmen	Werkzeug
	- Sinussatz	Funktionen	(Geometriesoftware, u.a.)
	- Kosinussatz	-stellen die Sinus- und die Kosinusfunktion	aus und nutzen es
	-Winkelfunktionen	in verschiedenen Darstellungsformen dar	
		-können periodische Vorgänge	
		(Schwingungen,) durch die	
		Sinusfunktion beschreiben	



4	4.1; 4.3	Potenzen und	Arithmetik/Algebra	Problemlösen
		exponentielle	-lesen und schreiben Zahlen in	- zerlegen Probleme in
		Funktionen	Zehnerpotenz-Schreibweise, erläutern die	Teilprobleme
		-Definition und	Potenz-Schreibweise mit ganzzahligen	Werkzeuge
		Anwendung der	Exponenten und wenden die	- wählen geeignetes
		Potenzen mit	Potenzgesetze an	Werkzeug (z.B.
		natürlichen	Funktionen	Taschenrechner,
		Exponenten	-wenden exponentielle Funktionen am	Tabellenkalkulation,
		-Erweiterung des	Zinseszins an	CAS) aus und nutzen es
		Potenzbegriffs	- können beliebige Größen in der	Modellieren
		-Potenzgesetze	wissenschaftlichen Schreibweise sinnvoll	- übersetzen Realsituationen
		-Kapitalwachstum	angeben	in mathematische Modelle
		und Zinseszins	-können einfache Wachstumsprozesse	und umgekehrt
		-n-te Wurzel und	(Zinseszins) durch eine	
		durchschnittlicher	Exponentialgleichung ausdrücken und	
		Zinssatz	einfache Fragen dazu beantworten	



5.1-5.4	Spitzkörper und	Geometrie	Problemlösen
	Kugeln	-benennen und charakterisieren Körper	- zerlegen Probleme in
	-Pyramide und	(Pyramide, Kegel, Kugel)	Teilprobleme
	Kegel: Volumen,	- können Eigenschaften von Pyramide,	- wenden verschiedene
	Oberfläche und	Kegel und Kugel benennen, sie in ihrer	Problemlösestrategien an
	Netz	Umwelt identifizieren (Verpackungen,	Werkzeuge
	- Kugel: Volumen	Dächer,) und sie zwei- und	- wählen ein geeignetes
	und Oberfläche	dreidimensional darstellen	Werkzeug
		- skizzieren Schrägbilder, entwerfen Netze	(Geometriesoftware, u.a.)
		von Zylindern, Pyramiden und Kegeln und	aus und
		stellen die Körper her	nutzen es
		- schätzen und bestimmen Oberflächen	- wählen geeignete Medien
		und Volumina der Körper	für die
		- können in konkreten Beispielen Größen	Dokumentation und
		der geometrischen Objekte bestimmen	Präsentation aus
		Kugeln -Pyramide und Kegel: Volumen, Oberfläche und Netz - Kugel: Volumen	-benennen und charakterisieren Körper (Pyramide und Kegel: Volumen, Oberfläche und Netz - Kugel: Volumen und Oberfläche - Kugel: Volumen und Oberfläche - Skizzieren Schrägbilder, entwerfen Netze von Zylindern, Pyramiden und Kegeln und stellen die Körper her - schätzen und bestimmen Oberflächen und Volumina der Körper - können in konkreten Beispielen Größen



6	6.1-6.3	Stochastik	Stochastik	Argumentieren/Kommunizier
		-Daten und Zufall	- analysieren grafische statistische	en
		-Analyse von	Darstellungen	- überprüfen und bewerten
		grafischen	- können bei vorgegebenen statistischen	Problembearbeitungen
		Darstellungen	Darstellungen (z.B. aus der Politik)	- nutzen mathematisches
		-Darstellen von	Manipulationen erkennen und erläutern	Wissen und
		Daten in Tabellen	- nutzen Wahrscheinlichkeiten zur	mathematische Symbole für
			Beurteilung von Chancen und Risiken und	Begründungen
			zur Schätzung von Häufigkeiten	und Argumentationsketten
			- können statistische Darstellungen (z.B.	Problemlösen
			Aktienkurs,) kritisch analysieren	- zerlegen Probleme in
			- können eine statistische Erhebung	Teilprobleme
			unterschiedlich darstellen und hierdurch	- vergleichen Lösungswege
			die verschiedenen Wirkungen erklären	und Problemlösestrategien
			- können Wahrscheinlichkeiten als	und bewerten sie
			Hilfsmittel zur Vorhersage von	
			Häufigkeiten und zur Risikoabschätzung	
			einsetzen	